

FUNKCIONALNOST ZGORNJE OKONČINE, RAMENA IN ROKE

IZRAČUNAVANJE QuickDASH

QuickDASH se ocenjuje v dveh sklopih: vprašanja za ocenitev funkcionalnosti/simptomov (11 vprašanj, ocenjenih od 1- 5) in izbirni sklop namenjen ljudem s posebnimi zahtevami pri športu/glasbi ali delu (4 vprašanja, ocenjena od 1- 5).

Računanje rezultata DASH funkcionalnosti/simptomov

Za veljaven rezultat mora biti izpolnjenih vsaj 10 od 11 vprašanj. Točke vseh izpolnjenih odgovorov preprosto seštejemo in delimo s številom izpolnjenih odgovorov, dobimo povprečno vrednost v velikostnem razredu od 1 do 5. To vrednost nato pretvorimo v rezultat od 0 do 100 tako, da od povprečne vrednosti odštejemo 1 in nato pomnožimo s 25. Višji rezultat pokaže večje omejitve.

DASH rezultat funkcionalnosti/simptomov:

$$\frac{(\text{seštevek točk n odgovorov} - 1)}{n} \times 25.$$

n je število vseh odgovorov

Izbirna sklopa (šport/glasba ali delo)

Vsak izbirni sklop je sestavljen iz štirih vprašanj, ki jih lahko uporabimo pri posameznikih, zaradi narave vprašanj. Cilj izbirnih sklopov je identificirati specifične težave, ki lahko nastopijo pri profesionalnih športnikih/glasbenikih ali drugih delavcih, vendar le-te ne vplivajo na opravila v vsakdanjem življenju in so lahko v QuickDASH-u z 11 vprašanji posledično »nezaznavne«.

Za izračun rezultata izbirnega sklopa z štirimi vprašanji je postopek enak kot je opisan zgoraj. Za izračun veljavnega rezultata je potrebno odgovoriti na vsa štiri vprašanja. Preprosto seštejemo točke vseh odgovorov, delimo s štiri (število odgovorjenih vprašanj); odštejemo 1 in množimo s 25, da dobimo rezultat od 0 do 100.

Manjkajoči odgovori

Kadar anketiranec ne odgovori na več kot 10 odstotkov vprašanj (to je več kot eno vprašanje), ni možno izračunati veljavnega rezultata vprašalnika QuickDASH funkcionalnosti/simptomov. Zaradi enakega pravila (to je da ne sme manjkati več kot 10 odstotkov odgovorov), je potrebno odgovoriti na vsa vprašanja v izbirnem sklopu šport/glasba ali delo, saj le-ta vsebuje le štiri vprašanja.